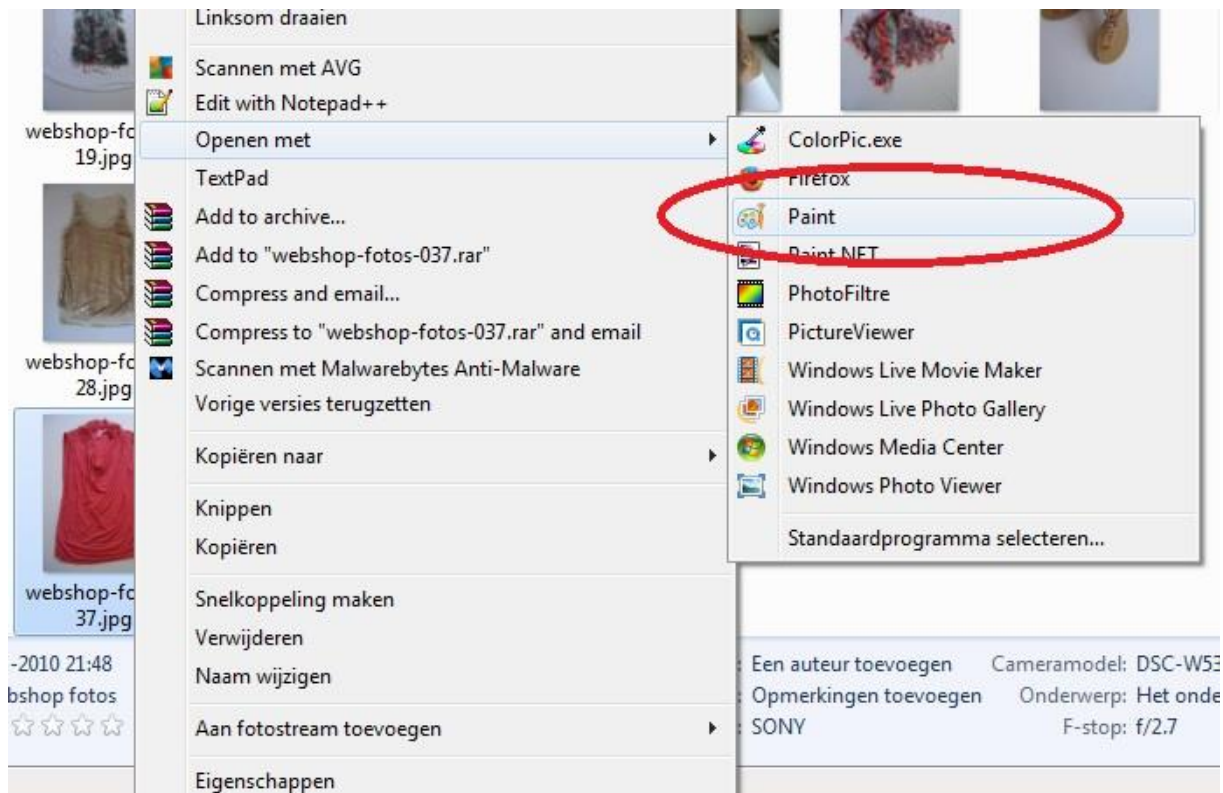


Handleiding PAINT, om VIERKANTE afbeeldingen te maken voor de webwinkel.

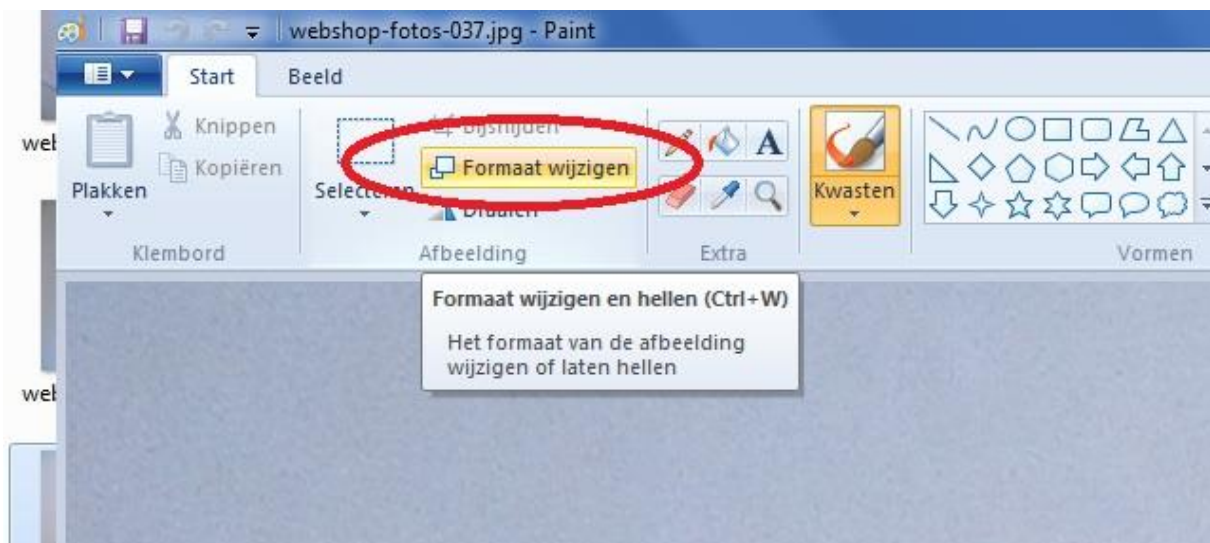
1-Zoek de foto op die je wilt gebruiken in de webwinkel.

2-RECHTSklik met de muis en kies: openen met.....kies PAINT

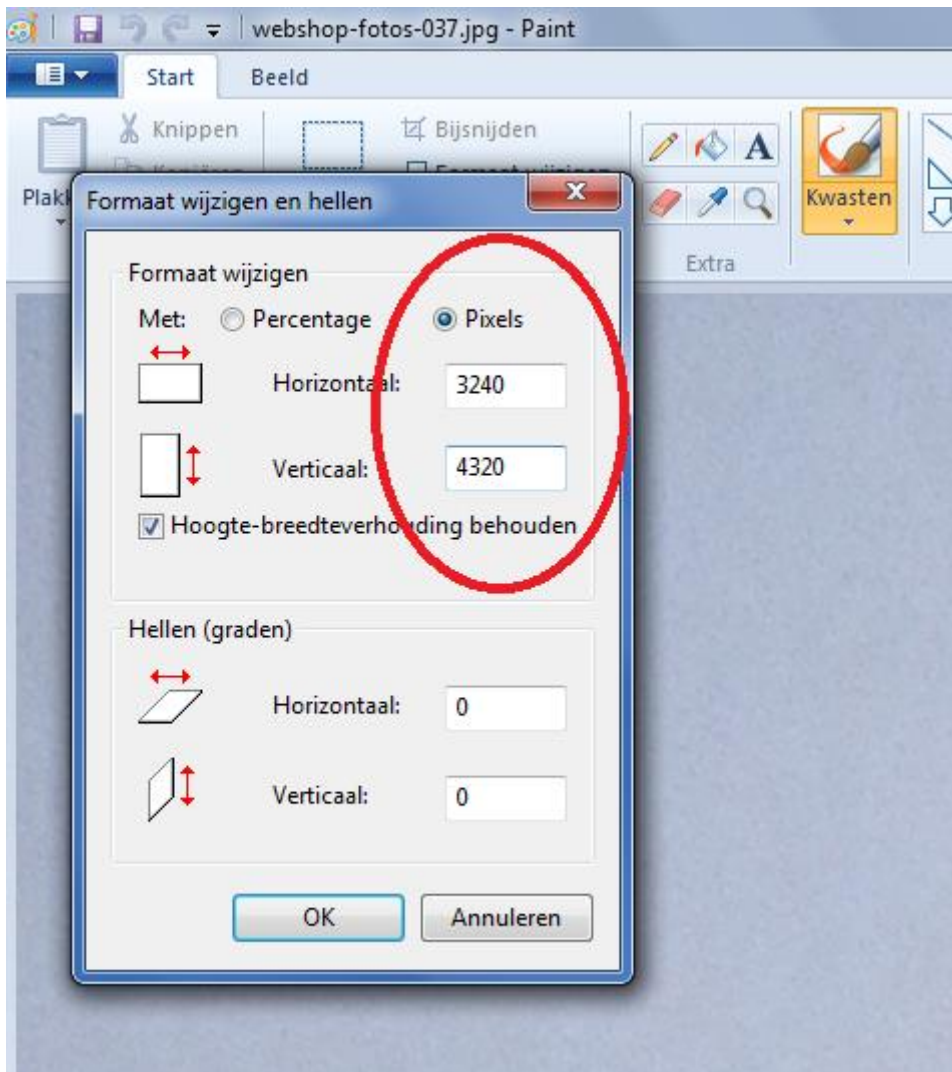


3-De foto wordt nu geopend in PAINT, alleen is hij heel erg groot.

4-klik in PAINT op FORMAAT WIJZIGEN

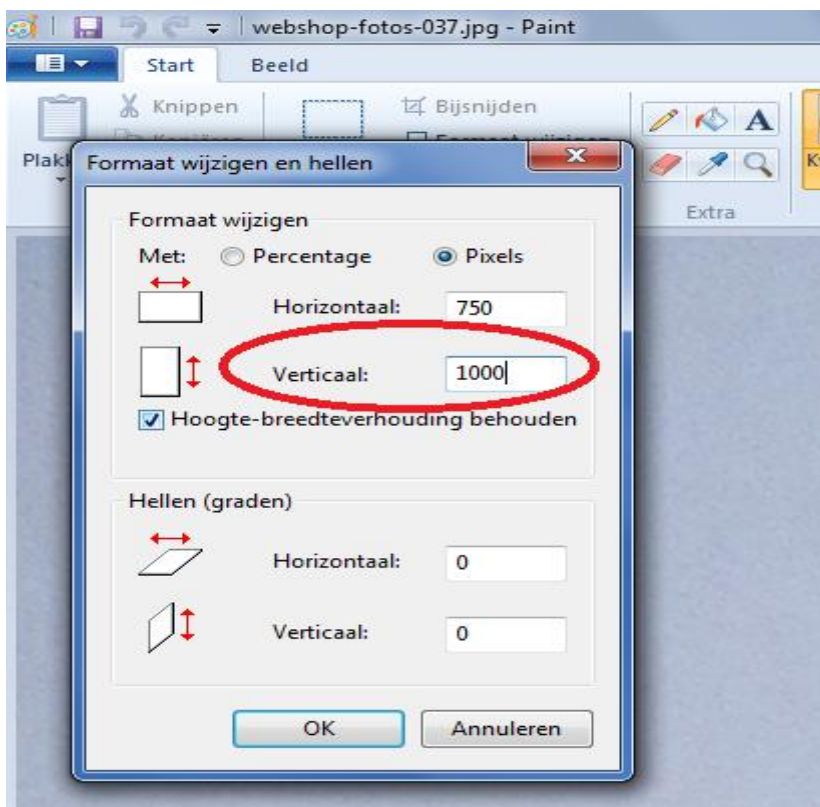


5-Kies nu voor format wijzigen in PIXELS :



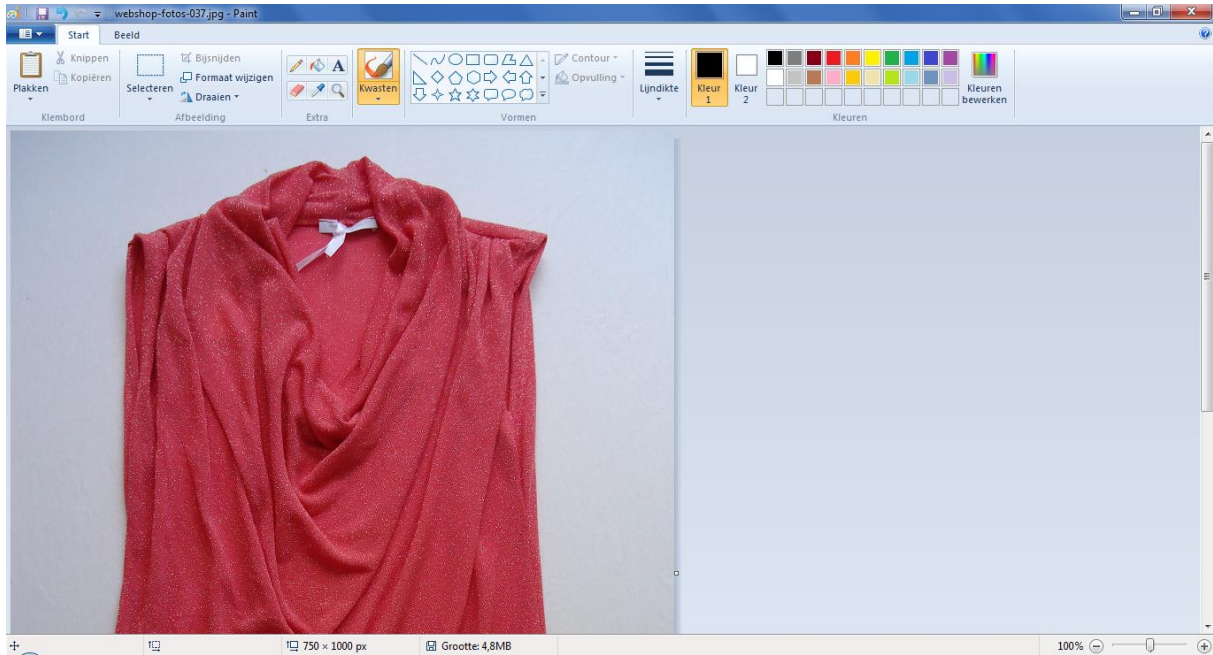
6-Verander de GROOTSTE waarde in 1000. Dus in dit geval moet 4320 veranderd worden in 1000.

Als de horizontale maat de grootste is dan zet je daar 1000 neer.



7-Nu is de afbeelding verkleint naar 750 x 1000 pixels.

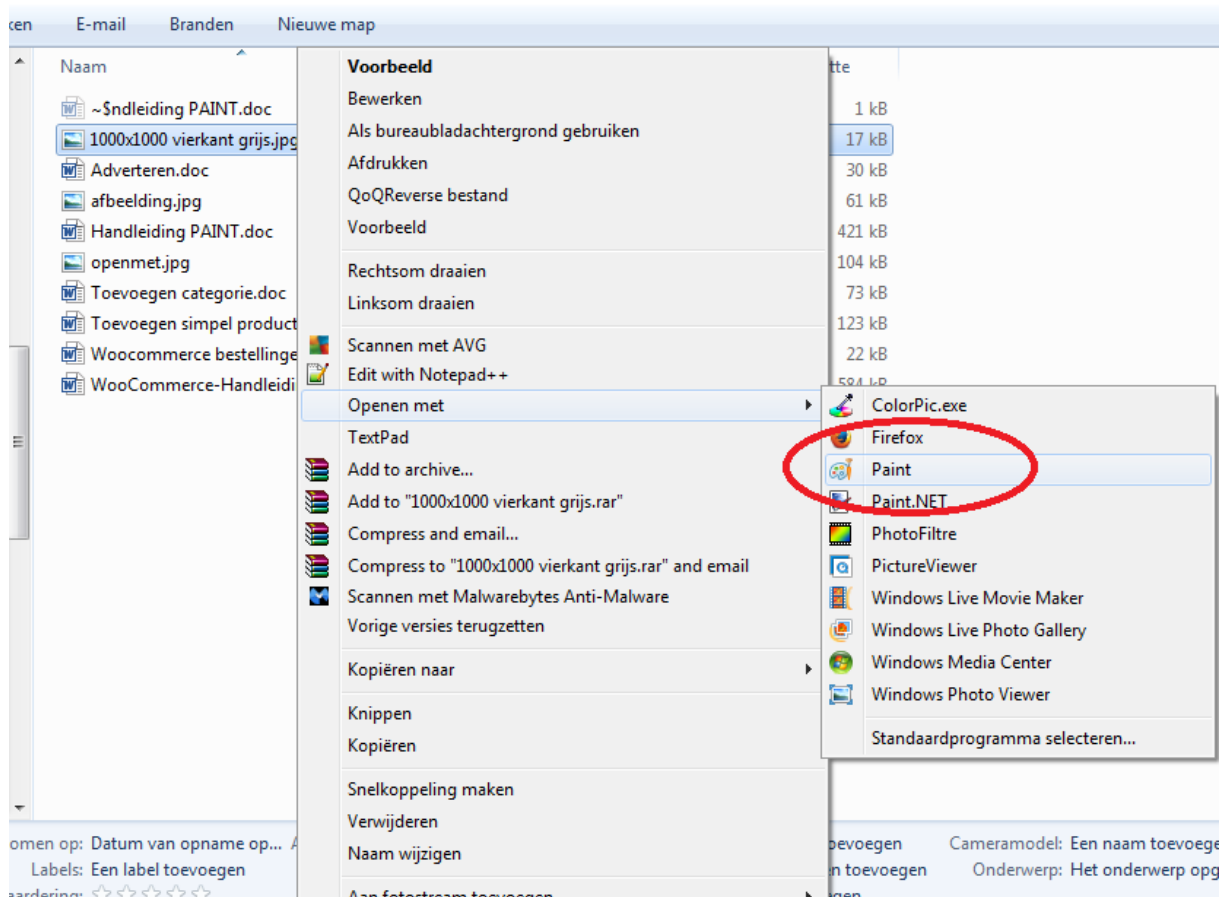
Als het goed is zie je nu dit:



Ok, nu gaan we verder met de volgende stap.

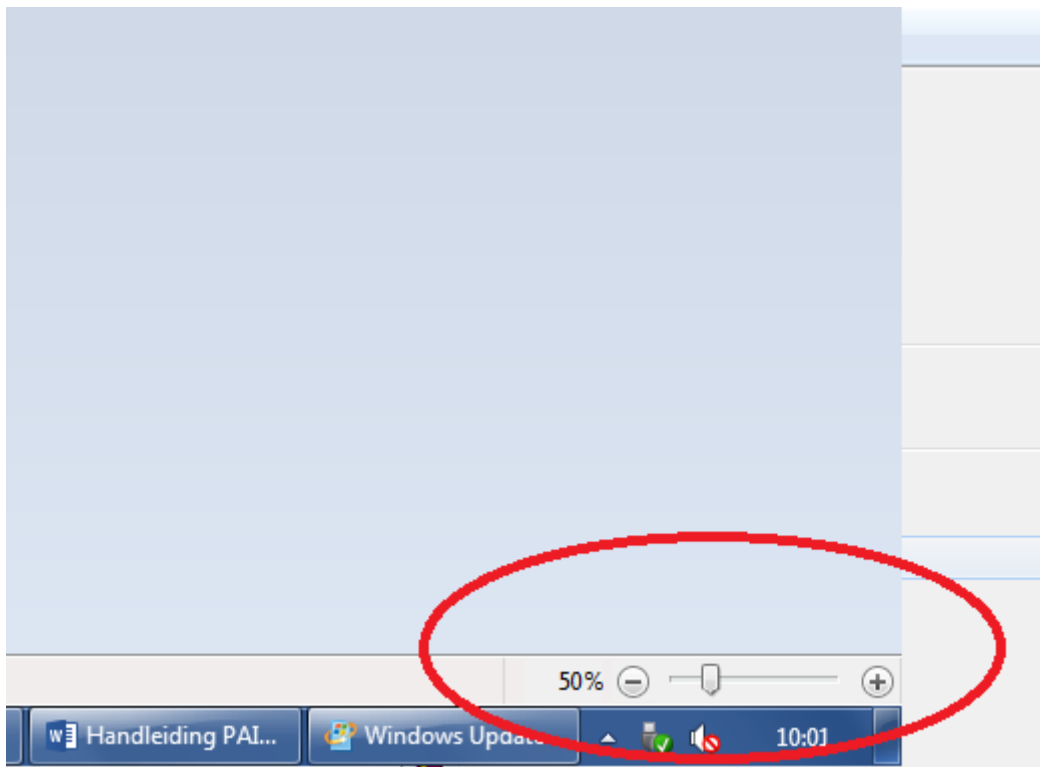
8-Ga nu terug naar de map waar het bestand **1000x1000 vierkant grijs.jpg** staat.

RECHTSKLIK op dit bestand en kies voor openen met....PAINT

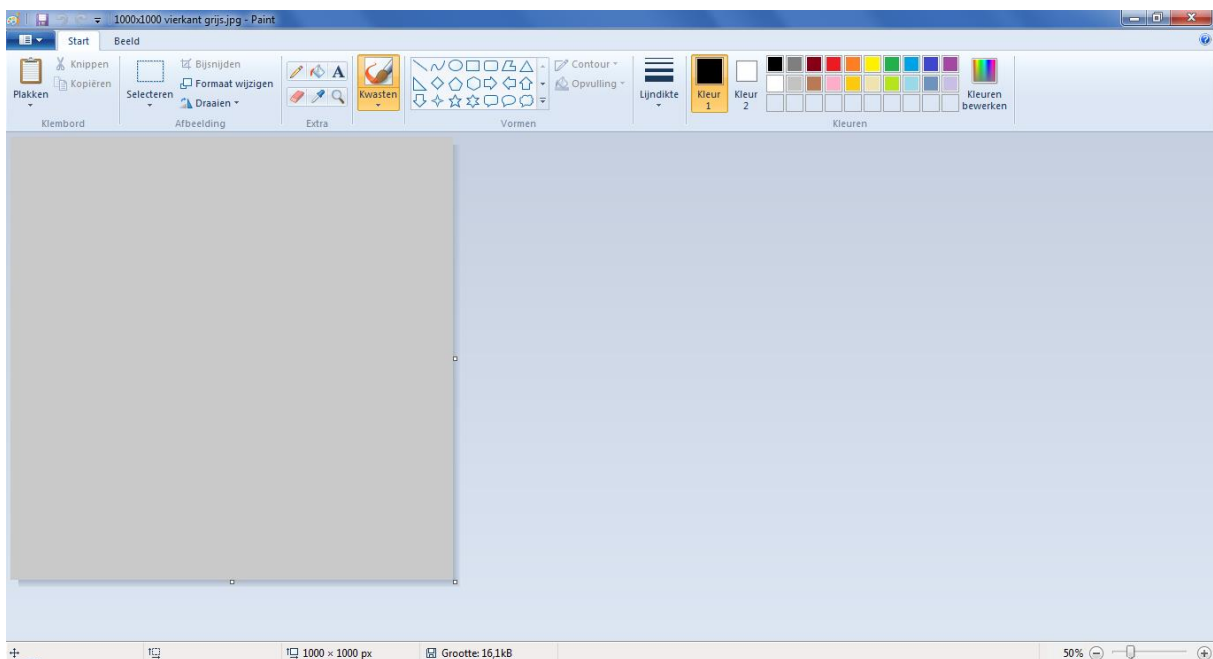


9-De afbeelding met het grijze vlak van 1000 x 1000 is nu geopend in PAINT in een nieuw venster.

10-Ga in dit PAINT venster naar rechtsonder en verklein het beeld zodat het hele grijze vlak in beeld is.



11- Als het goed is zie je nu dit:



12- Ga terug naar het vorige PAINT scherm waar je het rode shirt hebt staan.

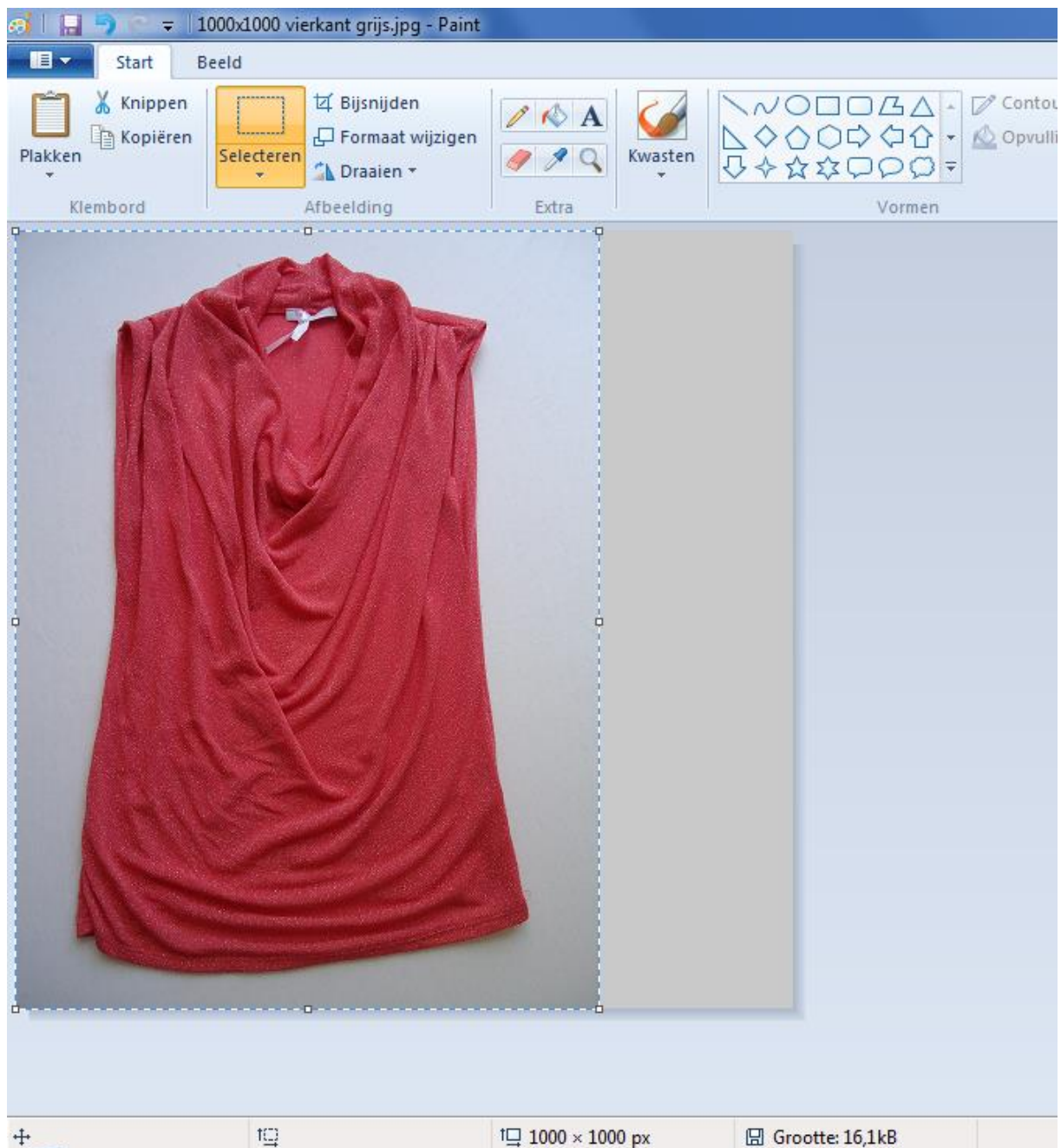
Toets op **CTRL + A** (daarmee selecteer je het hele plaatje) en laat los.

Toets op **CTRL + C** (daarmee kopieer je het plaatje in het geheugen) en laat los.

13- Ga naar het PAINT scherm met het grijze vlak.

14- Als je dat voor je hebt toets je **CTRL + V** en laat los. (daarmee plak je het plaatje in het grijze vlak.)

Als het goed is zie je nu dit:

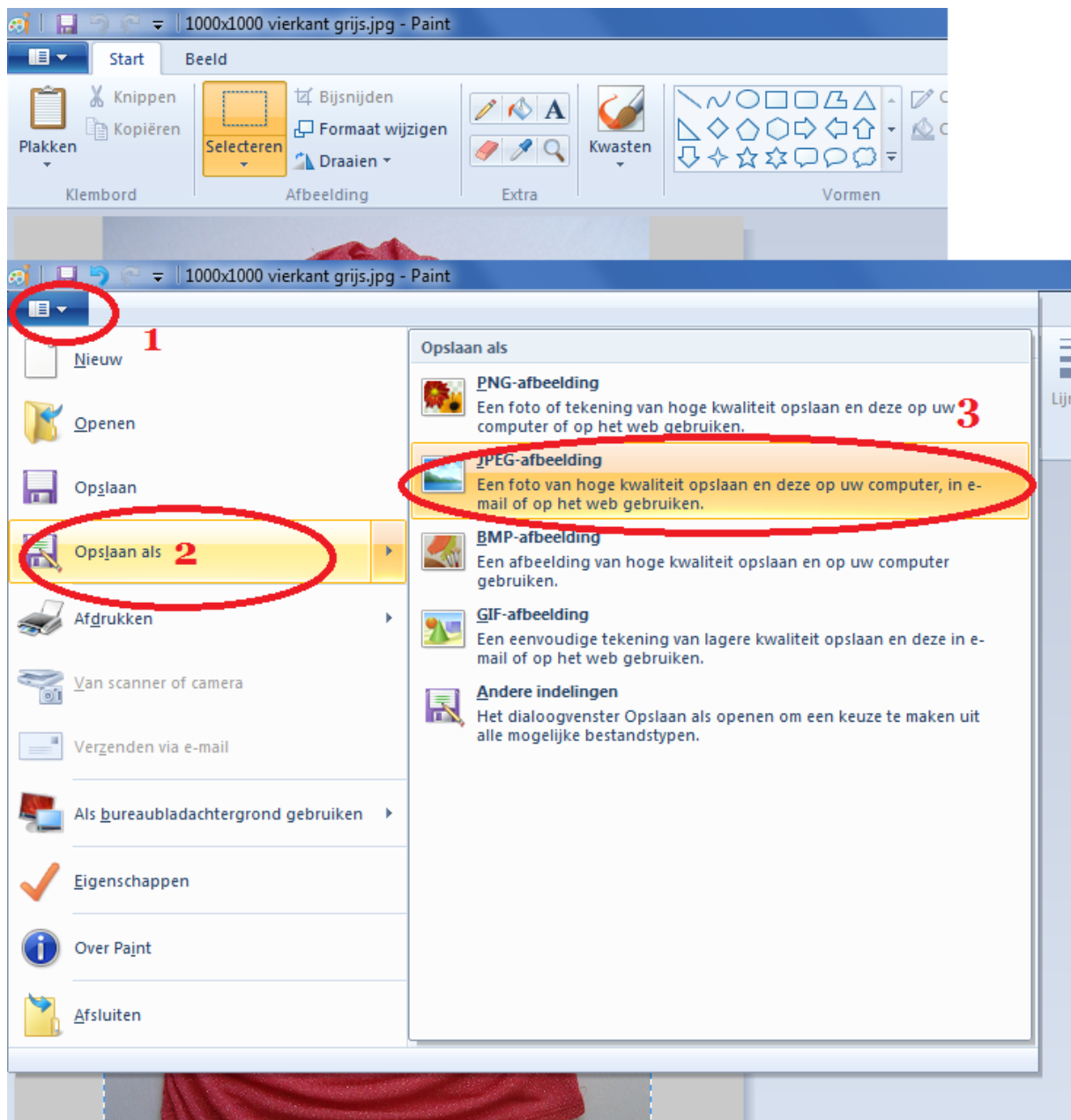


15-Nu kan je met de muis het rode shirt verschuiven, net zolang tot hij precies in het midden zit van de grijze achtergrond.



Nu ben je bijna klaar.

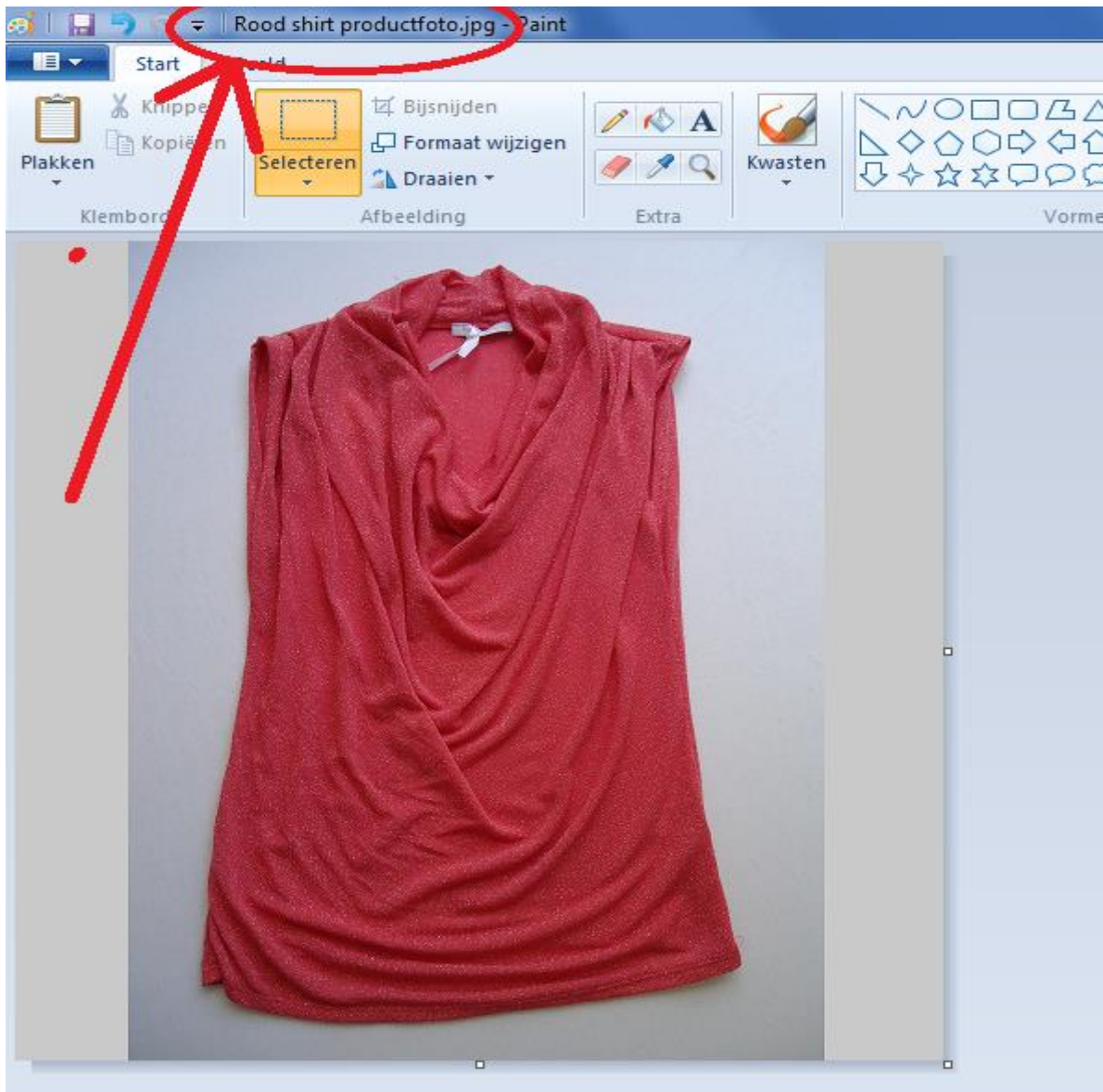
16-Klik in dit venster op het icoontje linksbovenin en kies OPSLAAN ALS > JPG afbeelding.



Er opent zich nu een venster waarin je dit plaatje een NIEUWE naam moet geven. Dus niet opslaan als **1000x1000 vierkant grijs** maar onder een **ANDERE** naam.



Je hebt nu een afbeelding van je gehele product opgeslagen als een vierkant van 1000 pixels breed en 1000 pixels hoog met een grijze achtergrond.



17- Je kan dit plaatje nu in de webshop importeren als product bij **UITGELICHTE AFBEELDING**.

18- Je kan nu het **PAINT** scherm sluiten, hierbij is de laatste afbeelding al opgeslagen maar het eerste venster vraagt of je de originele foto wilt opslaan, dit is aan jou, dat kan je doen maar om de originele foto te behouden klik je op **NEE**, zodat je er later nog eens iets anders mee kunt doen.

Eindresultaat:

